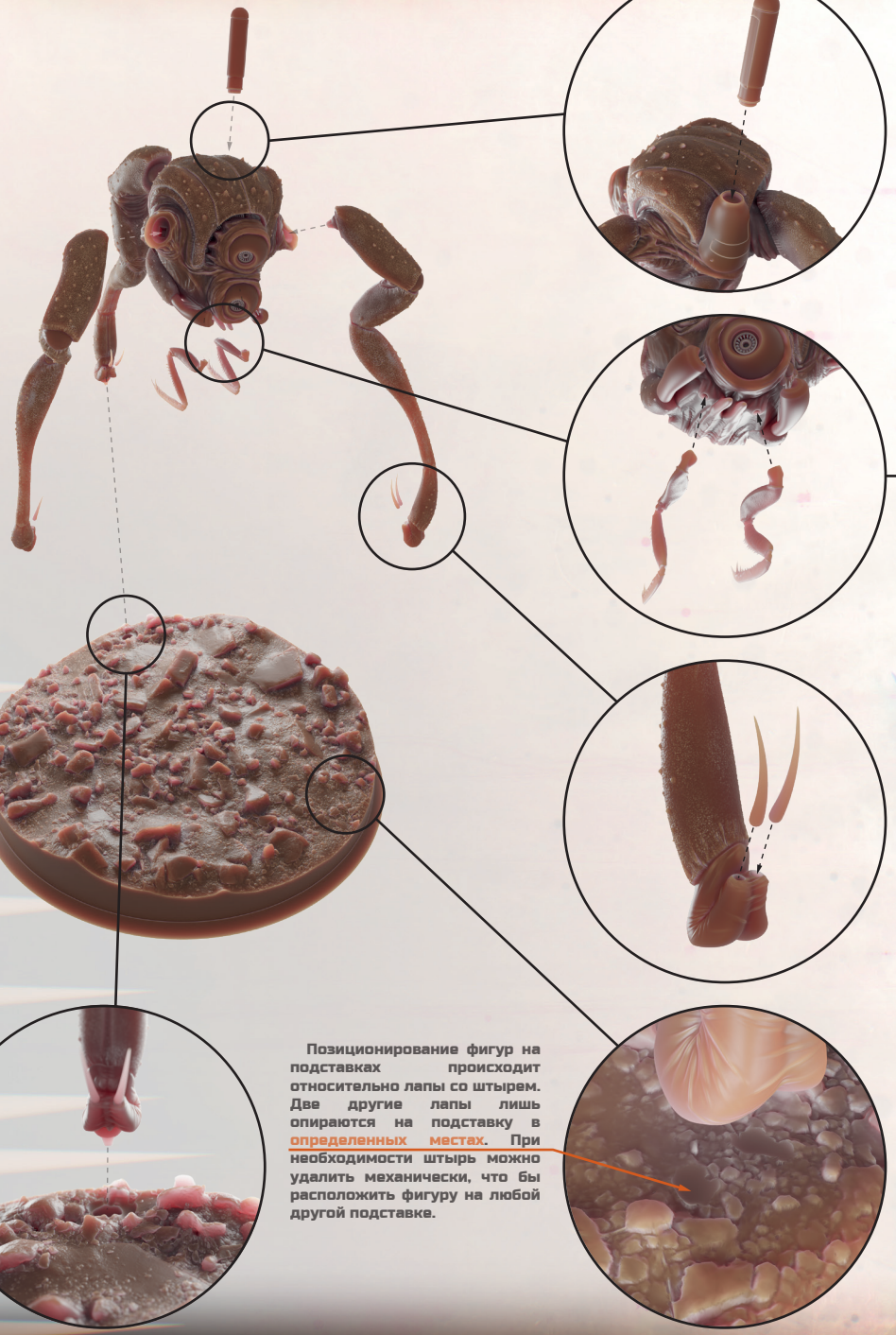
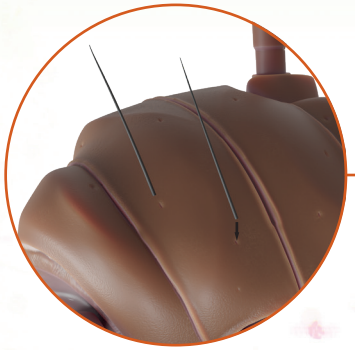
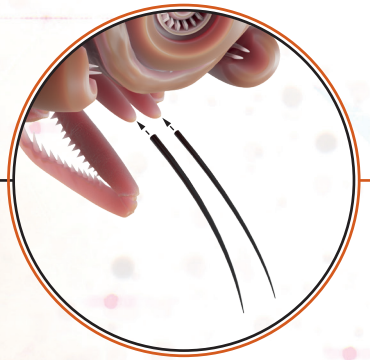

_ministrider

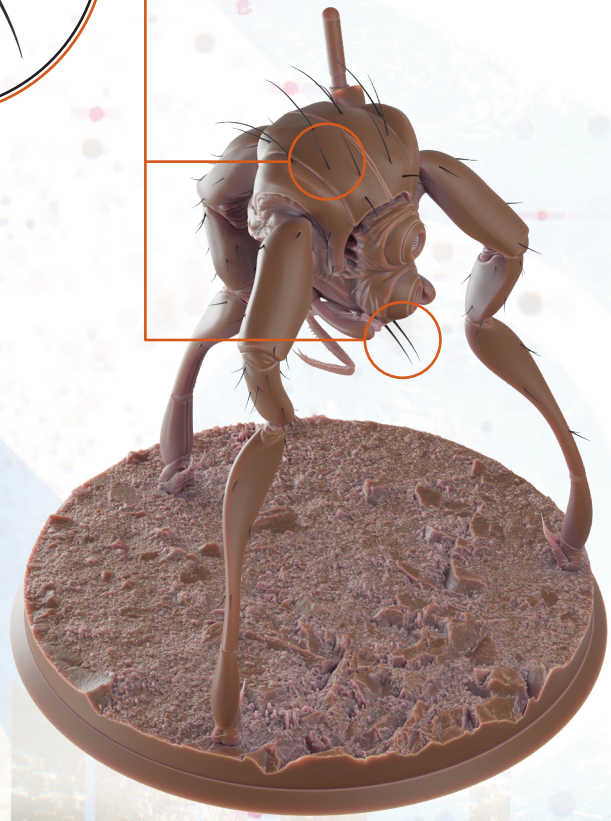


Позиционирование фигур на подставках происходит относительно лапы со штырем. Две другие лапы лишь опираются на подставку в определенных местах. При необходимости штырь можно удалить механически, что бы расположить фигуру на любой другой подставке.

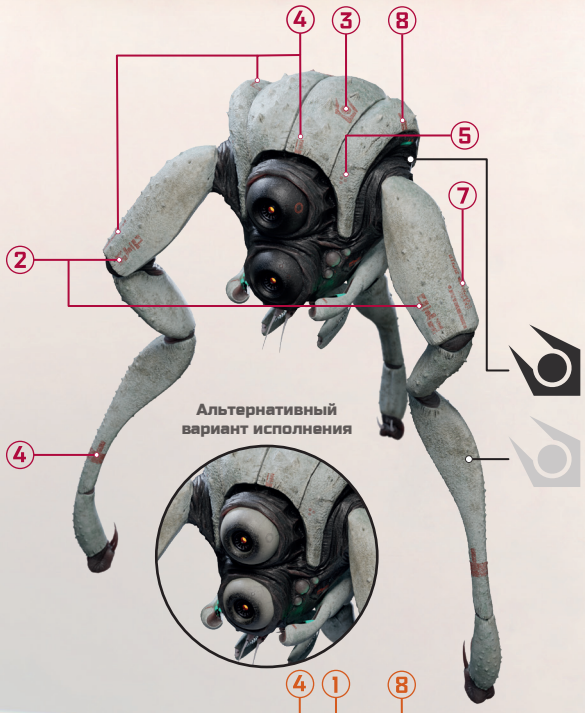




Реснички предполагается устанавливать после завершения всех покрасочных работ. На конечностях и панцирях охотников имеются точечные вмятины для опциональной установки дополнительных ресничек. Места, размеры и количество ресничек остаются на усмотрение собирающего.

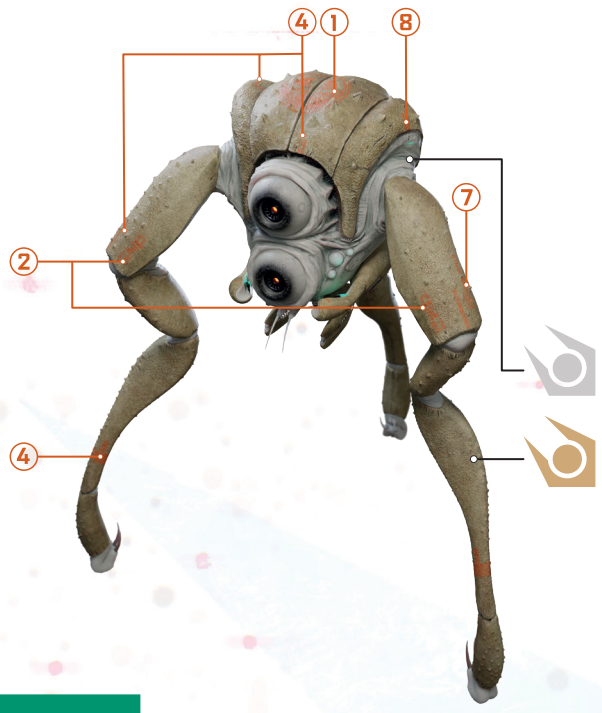


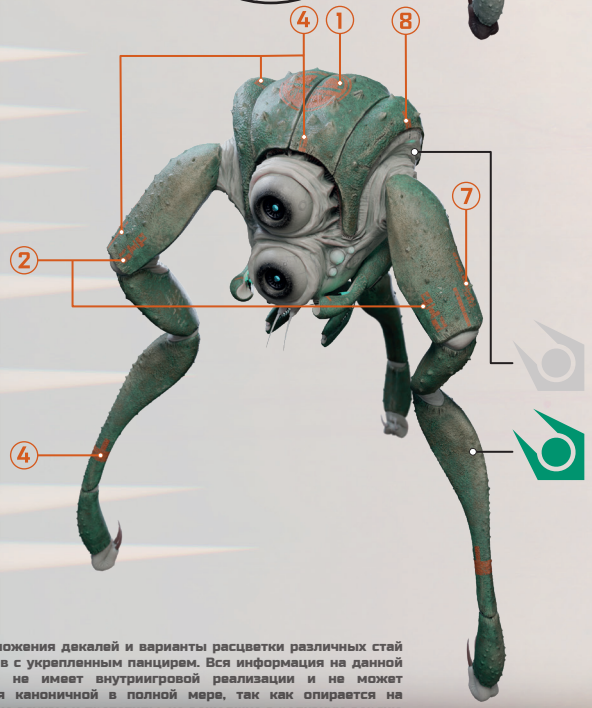
Цветовые схемы охотников с укрепленным панцирем
Color scheme of hunters with strider's armor

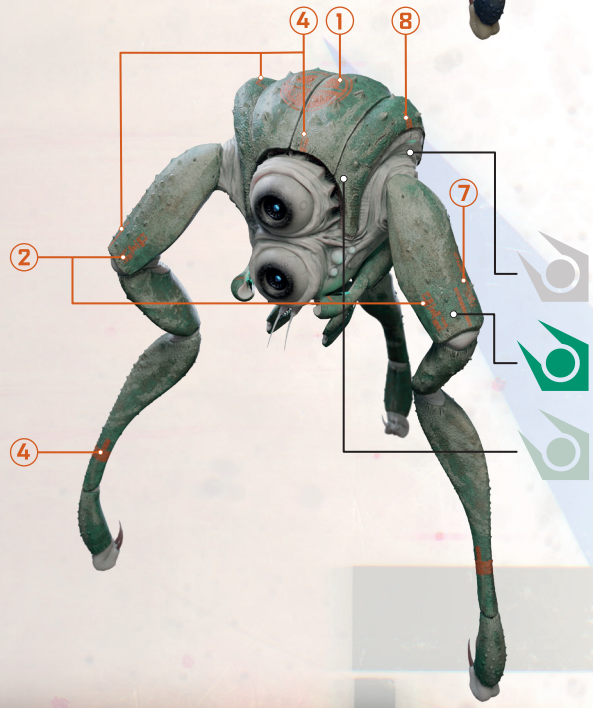


Альтернативный вариант исполнения



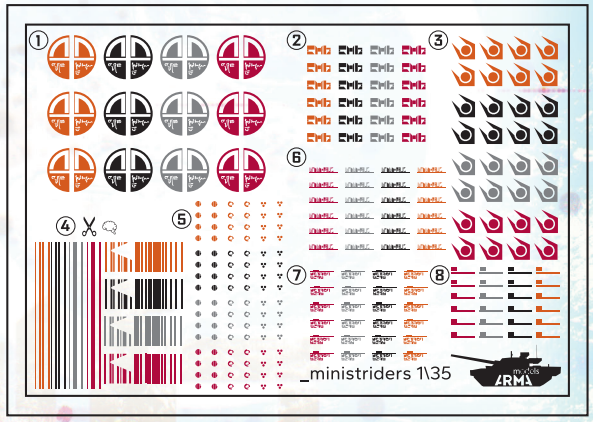








Декали под номером (4) предполагается нарезать необходимой длины для формирования и комбинирования из отрезков меток на панцире, что бы добиться визуального отличия между особями охотников.



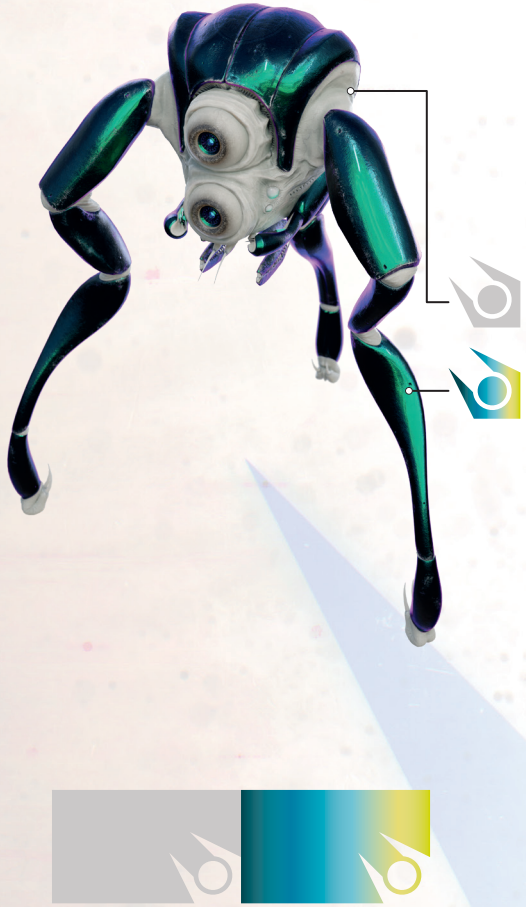
Расположения декалей и варианты расцветки различных стай охотников с укрепленным панцирем. Вся информация на данной странице не имеет внутриигровой реализации и не может считаться каноничной в полной мере, так как опирается на первичные эскизы и прототипы, не вошедшие в релизную версию игры, и теории сообщества.

Цветовые схемы охотников
Color scheme of hunters

Штурм корабля «Борей»
(HL2:Ep1 – Assault the BOREALIS ship)



Релизный вид/Штурм Белой рощи
(HL2:Ep2 – Assault the White Forest)



Раняя тестовая версия
(HL2:Ep2 – Early test version)



Цветовые схемы, приближенные к каноничным образам охотников, которые встречаются в эпизодах Half-Life 2.