

Инструкция по сборке.



Сборная модель МИ-28Н, ARMA-MODELS, 1:72.



При участии
творческого
объединения
sealmodelkit



Ми-28Н «Ночной охотник» — один из наиболее продвинутых ударных вертолётов, который был разработан в конце 1980-х годов — начале 1990-х годов и стал основным вертолётом для сухопутных войск России и постсоветских стран. Вертолёт предназначен для борьбы с бронированной техникой (например, танками), а также для поражения низколетящих воздушных целей и живой силы противника в условиях активного огневого противодействия. Ми-28Н демонстрирует высокую манёвренность, что позволяет ему выполнять сложные фигуры высшего пилотажа. Он способен, к примеру, выполнять петлю Нестерова, переворот Иммельмана, бочку и другие манёвры, что придаёт ему значительное преимущество в столкновениях с противником. Вертолёт обычно оборудован современными системами для обнаружения, наведения и управления огнём, что позволяет ему эффективно действовать в условиях ограниченной видимости и в сложной обстановке. Ми-28Н имеет повышенный уровень защиты, что позволяет ему выполнять боевые задания даже под огнём противника. Вертолёт может управляться как одним, так и двумя пилотами, что увеличивает его боевые возможности и гибкость в выполнении задач. Ми-28Н продолжает оставаться важной частью ударных сил и активно используется в современных военных конфликтах.

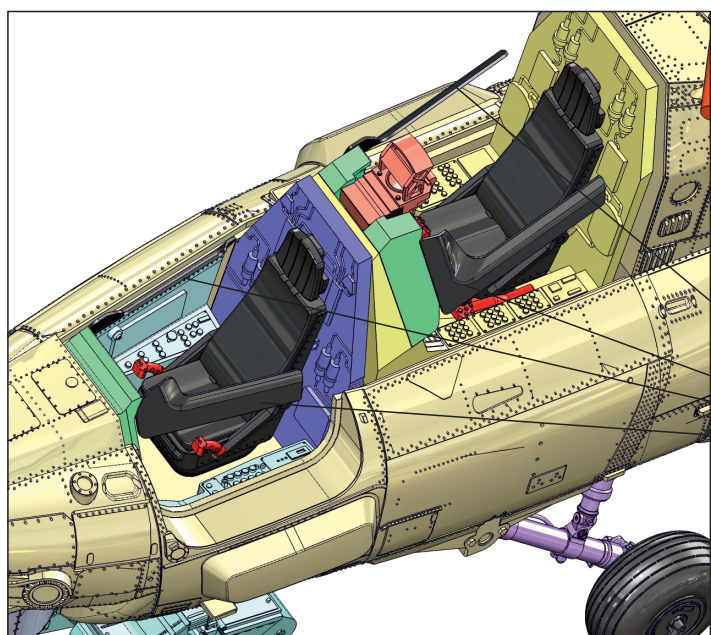
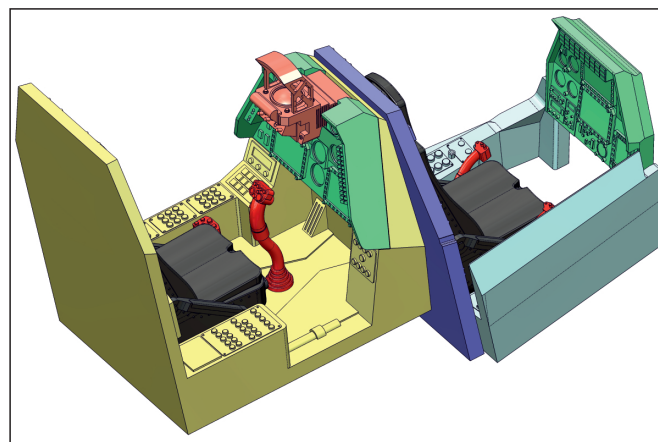
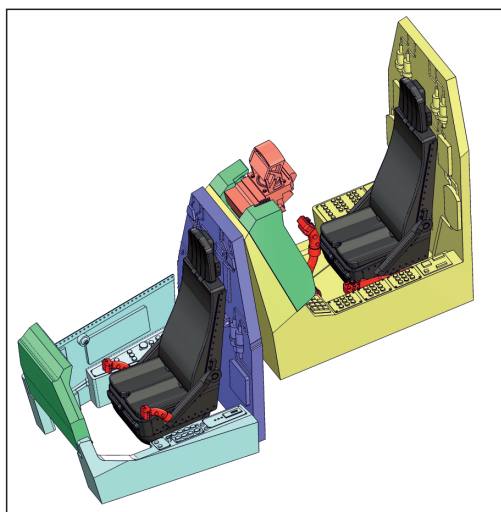
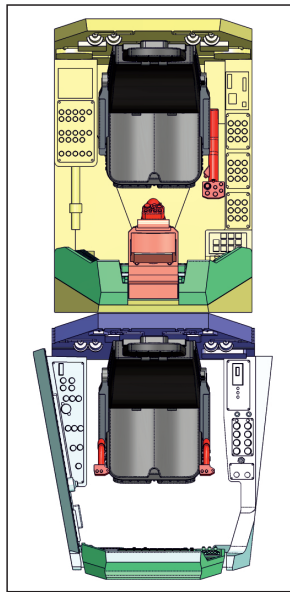
ARMA-Models выражает искреннюю благодарность нашим помощникам в проекте:

Павлу Ребезову и Игнату Герасимову - нашим тестосборщикам, которые не в первый раз собирают прекрасные модели из наших проектов.

Владиславу Перминову - фотографу и 3д-проектировщику, который внес неоценимый вклад в нашу базу знаний по современной технике.

А так же всем нашим клиентам и подписчикам, благодаря которым мы стараемся творить что-то новое и становиться лучше!

Сборка интерьера.

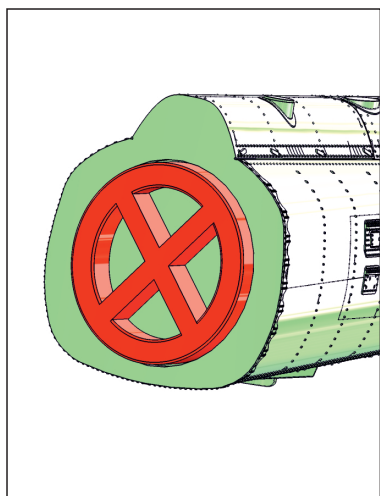


На первых трех схемах интерьер вертолета изображен отдельно. Кабину летчика можно собрать отдельно, а затем установить в корпус. Кабину оператора вооружения собирать сразу в корпусе (особенности конструкции), предварительно окрасив саму зону кабины внутри корпуса и вклеиваемые детали.

1. Дополнительные антиблики 4шт., на данной схеме, изображенные висящими в воздухе, клеятся изнутри к переплету кабины, а так же к передней и задней дверцам вертолета.

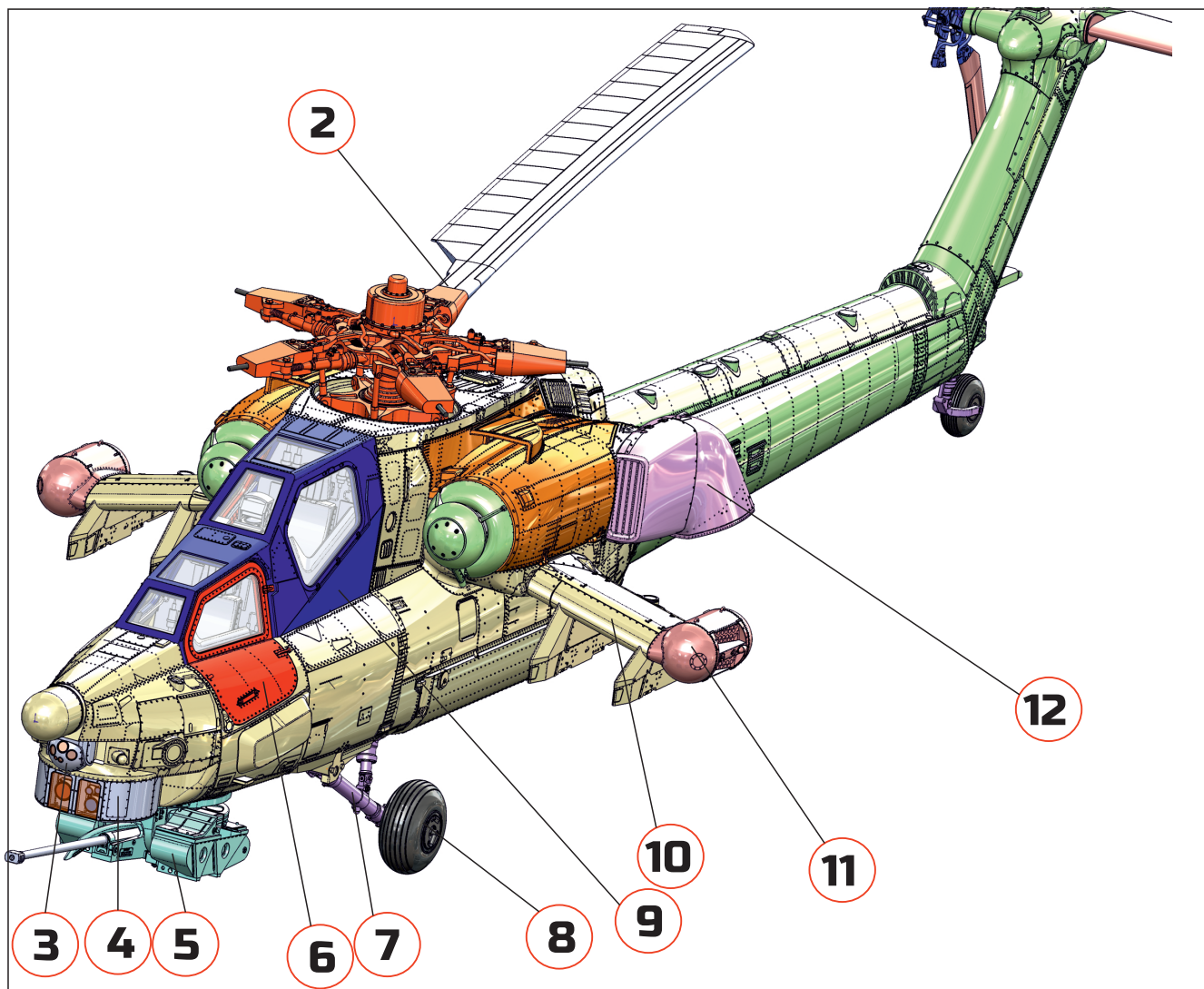
При использовании 3д-декалей для интерьера кабины - использовать плоские детали панелей, стенок, ванночки интерьера. Порядок сборки и установки аналогичен рельефным деталям.

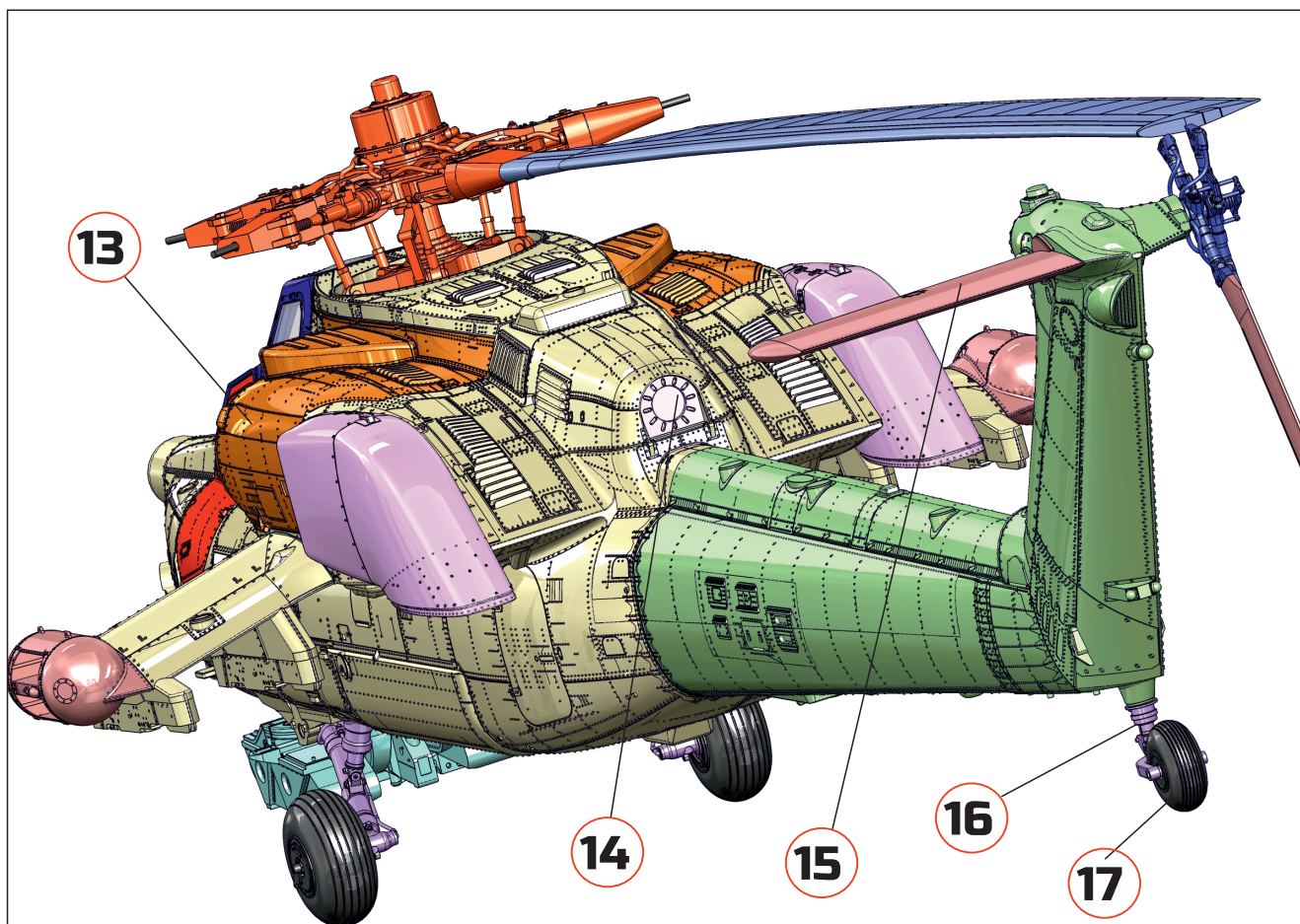
Сборка вертолета.



Для соединения двух основных деталей (корпус+хвостовая балка) использовать вспомогательное стыковочное кольцо. Стыкуемые поверхности перед склеиванием отшлифовать плоским бруском для качественного прилегания.

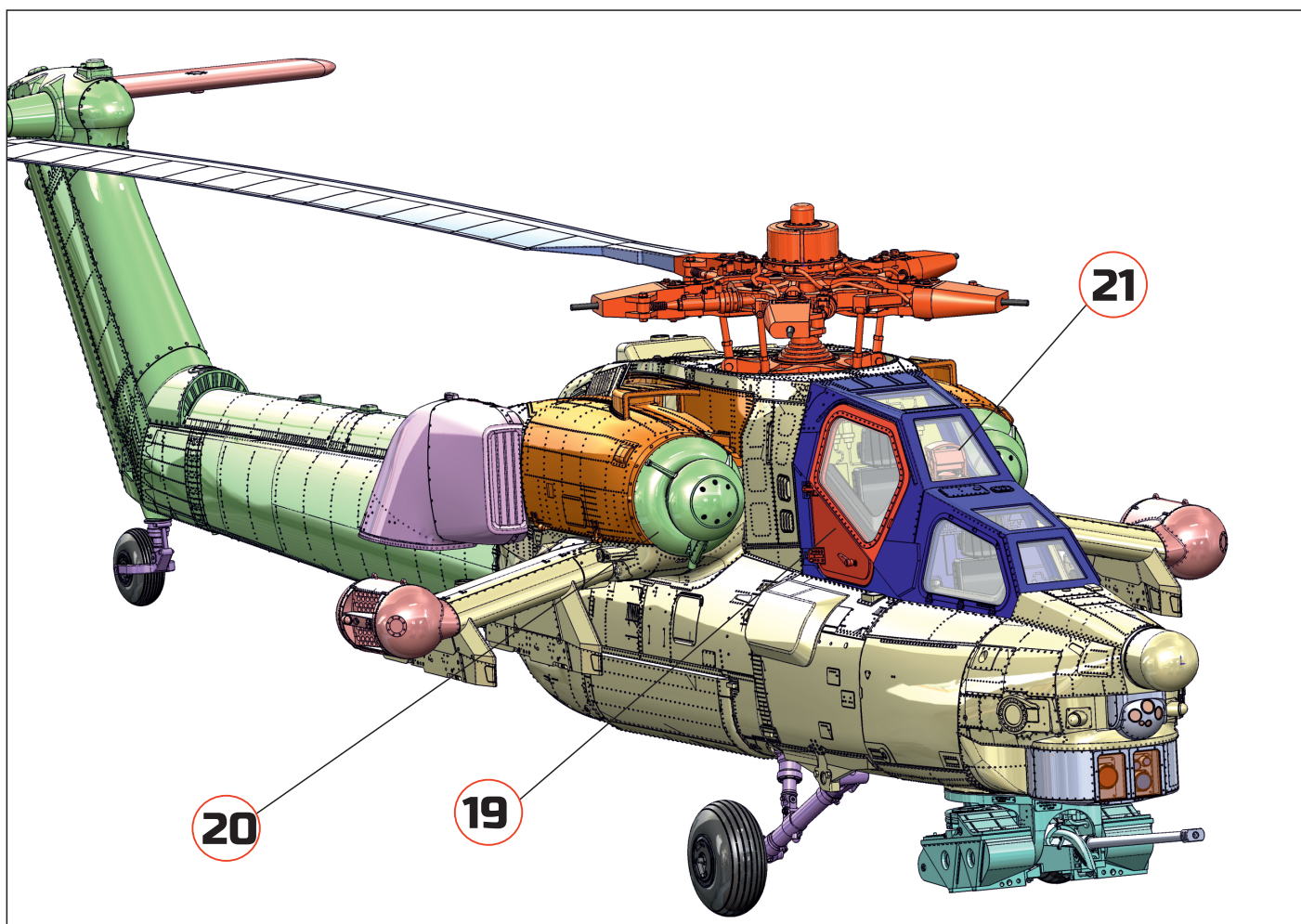
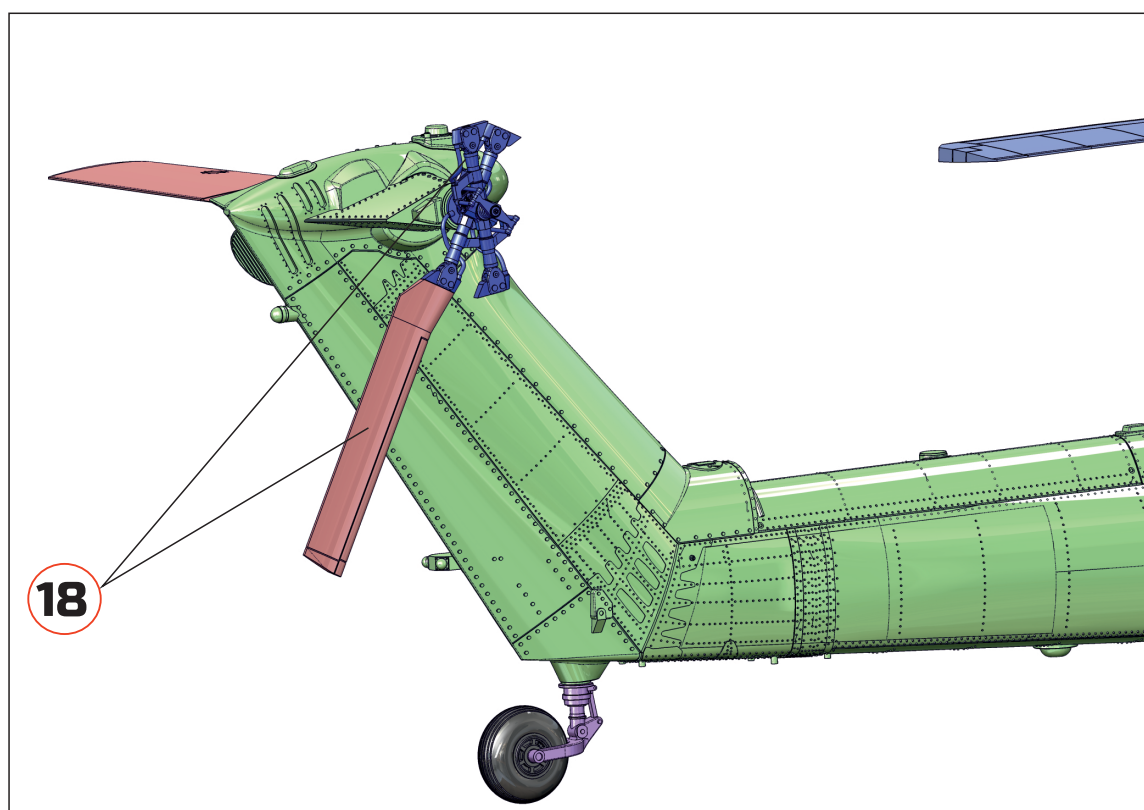
2. Собрать автомат перекоса с использованием пластиковых лопастей. Лопасти предварительно собрать из 2х пластиковых деталей, обрезать и рассверлить отверстие под металлический штырь.
3. Установить малый ГОЭС.
4. Установить большой ГОЭС.
5. Установить пушку, предварительно склеив из двух деталей.
6. Установить переднюю дверцу (закрыто/открыто).
- 7+8. Установить передние стойки с колесами, предварительно армировав стойки металлическими штырями.
9. Установить переплет кабины.
10. Установить крыло с пилонами (зеркально).
11. Установить блоки ЛТЦ (зеркально).
12. Установить ЗВУ (зеркально).



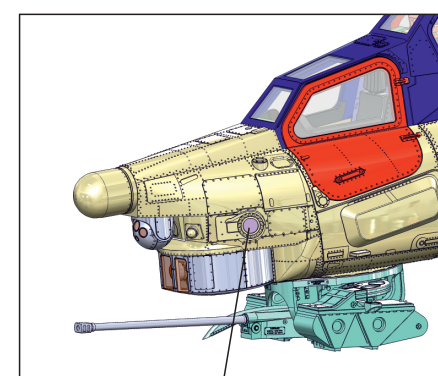


13. Установить капоты (зеркально). При необходимости можно установить двигатели от SMK. Полностью совпадают с посадочными местами, приобретаются отдельно.
 14. Установить планку зоны выхлопа ВСУ.
 15. Установить руль высоты.
 16+17 Установить заднюю стойку шасси+ заднее колесо.

18. Собрать автомат перекося рулевого винта с лопастями (4шт). Приклеить к вертолету в соответствующий паз.

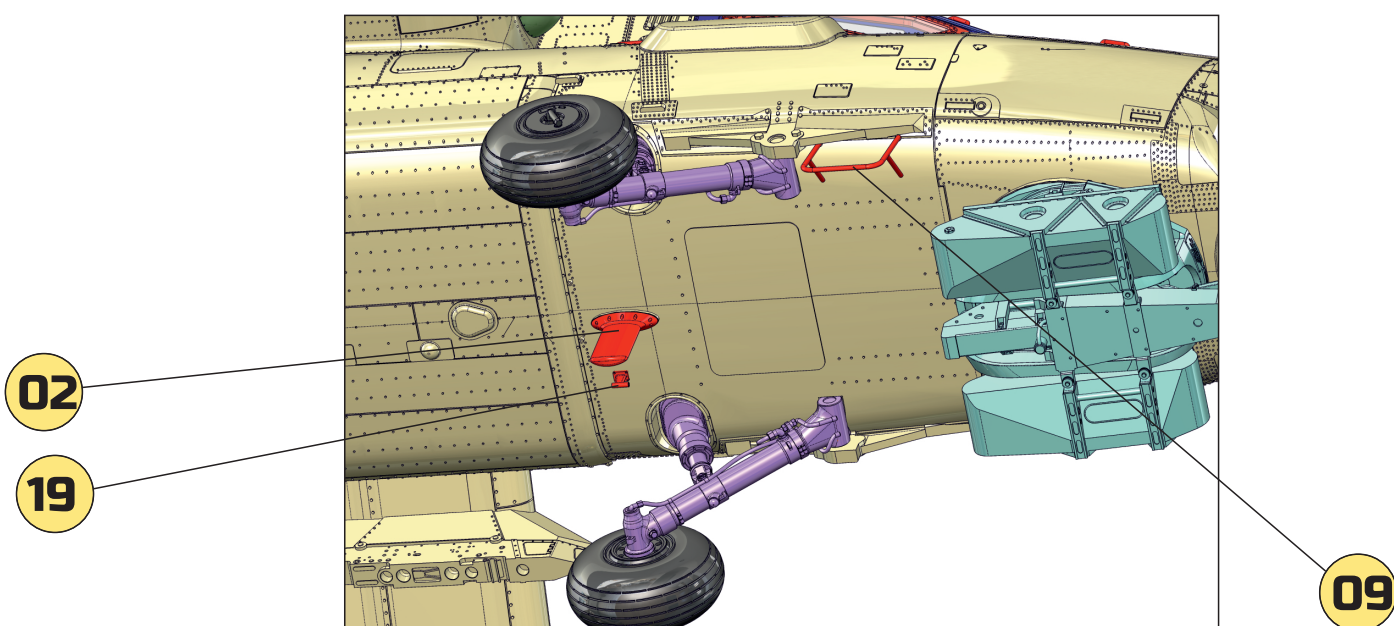
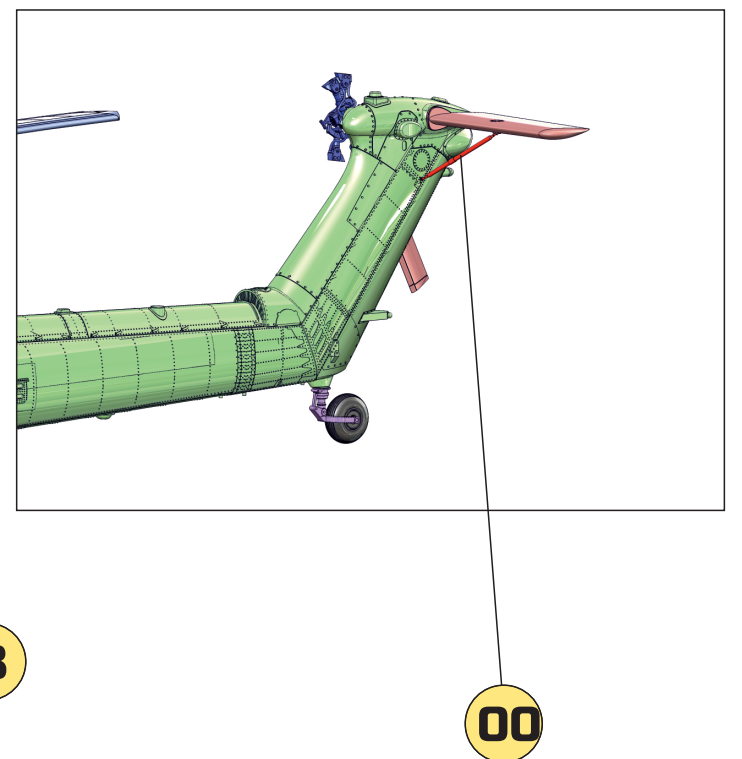
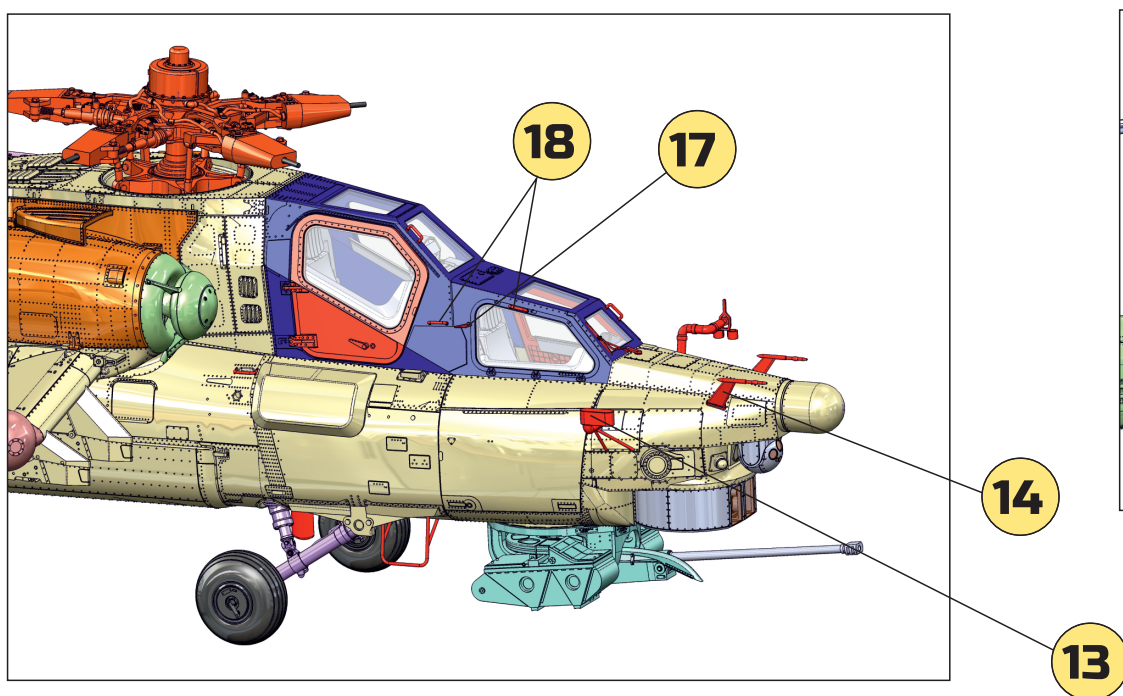
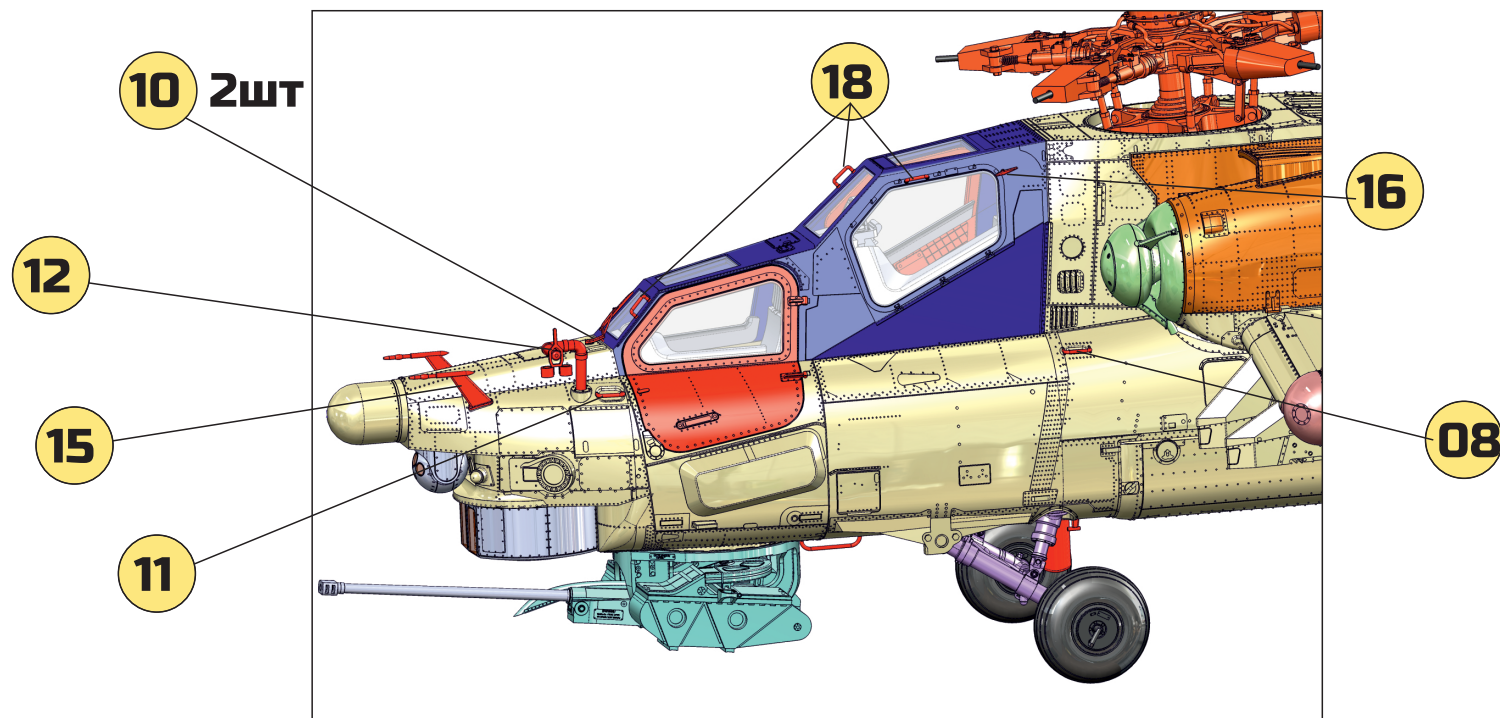
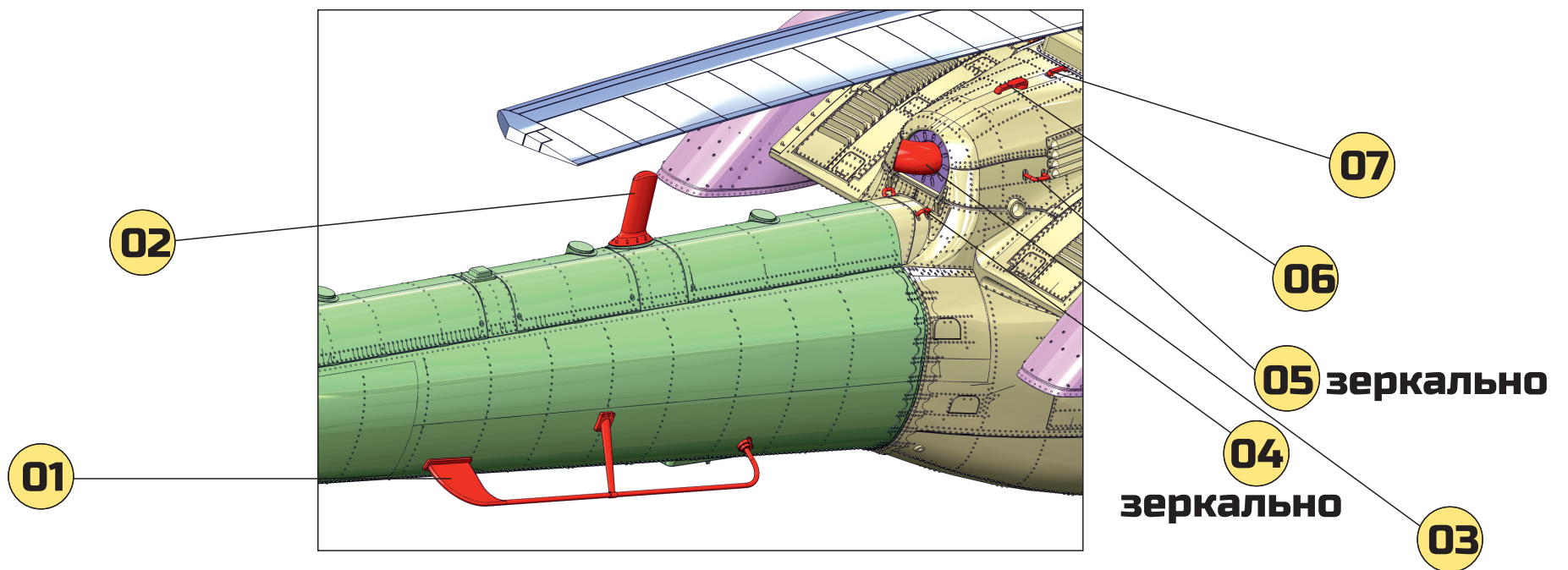


19. Установить заднюю дверцу. (Открыто/закрыто).
 20. Установить воздухозаборники (зеркально)
 21. Установить стекла в кабину вертолета
 22. В фарах вертолета капнуть лак для имитации прозрачной поверхности.



22

Установка антенн и поручней.



Детали 00-21 отделять очень аккуратно, не повредив и не сломав их.

Детали №00-19 обозначены на эскизах.

Детали №20 (антенны «свой-чужой») устанавливать в зависимости от наличия их на выбранном прототипе.

Благодарим за ознакомление!